CARTE DE RÉFÉRENCE ATARI ST

LES INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT :

BAT fonctionne sur ATARI 520 ST, 1040 ST, STE (nouvel ATARI), MEGA ST1, 2 et 4

Pour jouer à BAT, vous avez besoin d'un ATARI et d'un amplificateur connecté à une ou deux enceintes ou d'un casque baladeur (si vous voulez avoir les sons et les musiques du jeu).

BAT se joue à la souris branchée dans le port 0 de l'ordinateur.

COMMENT CHARGER BAT ?

ATTENTION : AVANT DE METTRE LA DISQUETTE DANS LE LECTEUR, ÉTEIGNEZ VOTRE ORDINATEUR.
DURANT LE CHARGEMENT DU JEU, N'ACTIONNEZ AUCUNE TOUCHE (CLAVIER, JOYSTICK, SOURIS).

- Eteignez votre ordinateur.
- Insérez la carte MV-16 dans le port cartouche et connectez-la à votre amplificateur ou à votre casque.
- Insérez la disquette n° 1 dans le lecteur A.
- Allumez votre ordinateur.
- Cliquez deux fois sur l'icône BAT.PRG avec le bouton gauche de votre souris.

Quelques instants plus tard, la page de présentation apparaîtra à l'écran et des textes défileront. Cliquez sur le bouton droit de votre souris pour arrêter le défilement, le menu "CREATION" apparaîtra à l'écran. Si vous désirez créer un personnage, cliquez sur le bouton droit de votre souris. Si vous ne désirez pas créer de personnage, cliquez sur le bouton gauche de votre souris et le menu "JEU" apparaîtra. Pour accéder au jeu, cliquez sur le bouton droit de votre souris.

REMARQUES :

Prévoyez une disquette de DATA pour les sauvegardes (disquette vierge formatée simple face).

Si vous possédez un lecteur B, connectez-le à votre micro-ordinateur avant d'insérer la disquette 1 dans le lecteur A, et suivez les instructions données par le programme en début du jeu.

Si vous possédez un STE, lorsque le programme vous demande "autre partie", il y a automatiquement retour au bureau. Cliquez sur jeu PRG pour rejouer.

Le Vieux Manuel